

Programmation : L'appli DevTools divise par 10 le temps de développement... et rend le "time to market" enfin acceptable

Dans un monde qui va sans cesse plus vite, toujours plus loin, les industries comme les particuliers ont besoin de solutions innovantes aussi simples que pratiques. Dans le monde de l'informatique, tous les professionnels courent après le «Time to market» : c'est-à-dire après tout ce qui peut combiner gain de temps et gain d'argent.

L'enjeu pour les développeurs est de programmer plus vite pour une mise sur le marché rapide afin d'avoir la possibilité de profiter d'un avantage concurrentiel, tout en étant synchrone avec les nouvelles évolutions technologiques.

C'est partie de ce constat que la société AIM a développé et mis sur le marché son nouvel Environnement de Développement Intégré pour microcontrôleurs STM32 embarquables sur de nombreux objets du quotidien : [Devtools](#).



DevTools, l'innovation informatique par AIM

Programmer facilement et rapidement des applications pour les microcontrôleurs STM32 de STMicroelectronics devient une option accessible au plus grand nombre. Diminuer les coûts de développement grâce à des services dédiés spécifiquement à cette gamme de microcontrôleurs en est une seconde.

La société grenobloise AIM présente le résultat de ses derniers travaux de recherche : DevTools, un tout nouvel outil qui permet d'accélérer

considérablement la programmation des applications embarquées, des interfaces homme-machine ainsi que des systèmes distribués.



L'idée à l'origine de DevTools germe en 2010, lors de travaux effectués dans le cadre d'un projet collaboratif avec la société STMicroelectronics menés au sein du pôle de compétitivité grenoblois Minalogic, financé par le fonds unique interministériel qui soutient la recherche appliquée et les projets de R&D collaboratifs.

Au cours de 3 années de recherches et d'études, la société AIM s'aperçoit que les besoins en programmation sont colossaux dans la majeure partie des projets de R&D et qu'aucune solution de programmation n'est aussi rapide et efficace qu'il le faudrait.

La problématique de répondre aux besoins de l'utilisateur en terme d'ergonomie et d'efficacité de programmation est déjà un sujet qui interpelle AIM, travaillant déjà à cet instant sur Agilia, un outil de développement graphique. Elle décide alors de repenser les outils classiques de développement pour y associer sa solution de programmation graphique plus intuitive. DevTools voit peu à peu le jour.

Le projet est clair : DevTools a pour ambition de faciliter la vie des développeurs en leur apportant un ensemble d'outils de programmation efficaces et faciles à utiliser. Il n'est pas normal que ces derniers perdent des heures de leur précieux

temps à scruter des lignes de codes interminables et à résoudre des bugs à répétition. Grâce à DevTools et à ses outils performants, il est possible de gagner en efficacité et de réduire les temps d'introduction de ses nouveaux programmes. Le développeur dispose d'assistants intégrés, de nouvelles méthodes de programmation graphique, de tutoriels, d'aides en ligne, d'exemples...



Programmer 10 fois plus vite avec la programmation graphique

Aujourd'hui pour un design à base de microcontrôle, le choix du composant est certes important en termes de fonctionnalités, mais la composante coût de développement devient un critère tout aussi essentiel. Les microcontrôleurs actuels offrent des capacités de mémoire importantes et la mise au point de plusieurs centaines de Koctets de logiciels se chiffrent très rapidement. En divisant par 10 les temps de développement, DevTools apporte une nouvelle dynamique : un développeur peut réaliser 10 projets, là où il n'en développait qu'un !

Grâce aux interfaces intuitives de DevTools, les utilisateurs peuvent configurer leur matériel, choisir leur système embarqué et programmer leur application en quelques clics. Une simplicité d'utilisation qui garde et garantit un haut niveau de fonctionnalités.

Pour fonctionner, DevTools se compose de deux suites logicielles, toutes deux développées par AIM : Agilia et μ One. μ One est un plugin d'Eclipse, un environnement de développement universel. Agilia est un outil de programmation graphique dont les fonctionnalités complètent celles de μ One.

La programmation graphique est un facteur de gain de temps important. C'est la démarche de programmation en elle-même qui change. Le développeur crée son programme non pas en écrivant des lignes de codes mais en glissant et en posant des blocs fonctionnels sur une page blanche où il vient glisser et déposer des blocs fonctionnels, dont le code est déjà écrit, et les connecte comme dans un puzzle. L'assemblage final permet de créer l'application embarquée qu'il est ensuite possible de tester sur un kit.

DevTools est par ailleurs fourni gratuitement avec chaque kit proposé par AIM.

Les AIM-kits, des solutions pour "maquetter" rapidement

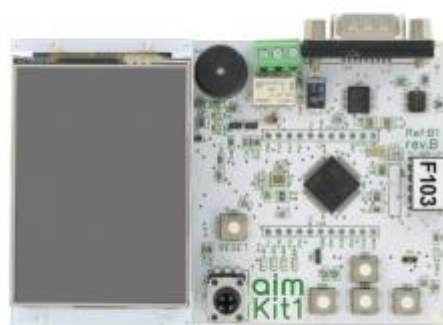
La société AIM propose à tous l'achat de ses AIM-kits, un ensemble de cartes d'évaluation développées par la société elle-même à base de microcontrôleur STM32 type F0, F1, F2, F4 ou L1. Le développeur, grâce à son AIM-kit et à DevTools, dispose d'assistants, de tutoriels, d'aides en ligne, de vidéos et d'exemples de tous les outils dont il peut avoir besoin.

Chaque AIM-kit intègre la licence DevTools et permet de créer rapidement une interface utilisateur sur son écran tactile. Tous les AIM-kits sont équipés d'un connecteur mini-USB pour alimenter la carte et communiquer en mode debug avec l'AIM-Link embarqué. Des cartes d'extension pour AIM-Kits sont également proposées.

Zoom sur les fonctionnalités du kit

La carte d'évaluation AIM-Kit1-F103 offre un panel d'entrées sorties permettant la réalisation d'automatismes simples à partir des deux suites logicielles μ One et Agilia.

Le cœur de la carte est basé sur un micro contrôleur de la famille STM32 ; la carte est accompagnée d'entrées/sorties diverses. Les ports d'extensions sur la carte permettent l'accès aux différentes GPIO du micro contrôleur, facilitant l'ajout de cartes d'extension et de fonctionnalités supplémentaires. Un document technique présente la carte du point de vue électronique en fournissant les différentes informations nécessaires à son utilisation. La carte d'évaluation comprend :



- Boutons poussoirs : la carte possède quatre boutons poussoirs pour pouvoir simuler des entrées TOR, et un cinquième pour permettre de faire un reset du microcontrôleur.

- LED : la carte possède quatre LED, afin de simuler quatre sorties TOR et permettre un retour visuel.
- Potentiomètre : la carte possède un potentiomètre pour simuler des entrées ANA.
- Buzzer : la carte possède un buzzer afin d'avoir un retour sonore.
- Relais : la carte possède un relais à deux pôles afin de piloter une sortie TOR.
- Horodateur : la carte possède un horodateur, qui est embarqué dans le microcontrôleur. Une pile de sauvegarde des données doit y être connectée (réf. CR-1220/VCN).
- Communication série : la carte intègre dans ses fonctionnalités deux types de Bus série, la liaison CAN et la liaison RS232. La carte devient ainsi communicante avec d'autres systèmes.
- Ecran tactile : la carte possède un écran tactile de taille 2,4 pouces ainsi que la gestion de la dalle tactile pour disposer d'une interface homme-machine.
- AIMLink : la carte possède un AIMLink, celui-ci est un debugger, il permet de programmer le microcontrôleur et sert à la mise au point.
- Ports d'extensions : la carte possède deux connecteurs de chaque côté de celle-ci, afin de pouvoir y connecter une ou deux cartes d'extension.

A propos de la société AIM



AIM, société basée à Grenoble compte déjà plus de 38 ans d'expérience dans la fabrication et la conception d'automates temps réels. Son cœur de métier est le développement de matériels et de logiciels embarqués. AIM est à la fois un fabricant français et un prestataire de services

qui propose des solutions informatiques dans les domaines du noyau temps réel instrumenté, des langages de programmation, des chaînes de développement, des protocoles réseaux et des drivers associés.

Les références de la société s'étendent à de nombreux domaines : militaire, médical, agro-alimentaire, aéronautique et industrie au sens large, partout où l'informatique est devenue nécessaire et même indispensable. AIM est à la fois concepteur et fabricant de ses produits, le tout en France. Une proximité et une maîtrise du cycle de production qui assure :

- des délais de livraison réduits grâce à des stocks permanents,
- un service avant-vente performant
- un interlocuteur unique pour tout besoin en communication industrielle

Guy Poujoulat, directeur d'AIM, affirme :

« C'est amusant car 20 ans après on revient à notre métier d'origine, celui basé non pas sur la recherche et l'innovation à tout prix mais sur les outils de développement, parce qu'on peut y apporter aujourd'hui de réelles optimisations. »

Autorisée depuis peu à apparaître dans l'annuaire du site madine-France.com, la société AIM est un fabricant français en électronique qui privilégie la sous-traitance basée en France aussi bien au niveau de la fabrication des circuits imprimés, que du câblage ou encore de l'intégration finale des modules, à savoir injection plastique ou tôlerie.

A court terme, la société souhaite toucher l'international et étendre l'utilisation et la vente de l'ensemble de ses outils d'aide en ligne, documentation technique et logiciels multi-langues (français, anglais, espagnol et portugais).

Il est possible de tester DevTools gratuitement sur le site : www.aimstore.fr

AIM est présent au **Salon IoT Planet**, le premier forum international professionnel IoT Planet (Internet of Things) dédié aux objets connectés, qui se déroule à Grenoble, Alpes Congrès, les 4 et 5 novembre 2015 avec un stand.

AIM participe et sera présent au **Hackaton de l'école ENSEA** qui a lieu le 20 et 21 novembre 2015 à Cergy.

Pour en savoir plus

Site Internet : www.aimstore.fr

Page Facebook : www.facebook.com/AIM-Applications-Industrielles-demicroprocesseurs-321716008025820/timeline

Contact Presse

Valérie LECONTE

E-mail : vleconte@aim-plc.com

Tél : 04 76 90 10 95